

6

Inhibition Not Not



Utiliser notre inhibition, c'est pouvoir lutter contre un **automatisme** ou empêcher un comportement. Des soucis dans ce champ peuvent se traduire, par exemple, par des **persévérations**, des difficultés à respecter les règles, des **comportements à risque** ou encore une tendance à répondre de manière **impulsive**...



Not Not est un **jeu de réflexion**, à niveaux très rapides, qui challenge directement l'inhibition. Vous êtes un personnage qui doit choisir une direction, et... :

- ... des consignes que vous devez suivre s'affichent à l'écran. A vous de les appliquer dans un **temps très limité** sous le stress !
- ... parfois, elles vont vous retourner les méninges, avec des **doubles négations** (ou plus !), comme par exemple « NOT NOT RIGHT », ou « N'ALLEZ PAS PAS À DROITE ». Bonne chance !