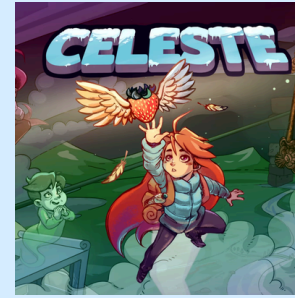


# 16 Mémoire procédurale

## Céleste



La mémoire procédurale fait référence aux gestes et techniques qui deviennent **automatisés** et se font **sans accès conscient** aux processus (ex : faire du vélo, nager, conduire, jouer d'un instrument ou toute tâche manuelle répétitive au travail ou à l'école).



Les jeux de type “**die and retry**” (on perd et on recommence souvent) sont de bons exemples. Céleste, **jeu de plateformes**, va donc solliciter notre mémoire procédurale :

- On **répète** constamment les **mêmes gestes** (sauter, dasher, grimper...) et on finit par les faire **sans avoir besoin d'y penser**
- A force d'échouer lors des niveaux, souvent difficiles, on finit par maîtriser des **séquences de gestes complexes** qui deviendront **automatiques** s'ils fonctionnent